



Quadro Resumo do Planejamento de Ensino – Curso Temático Interséries

DISCIPLINA	OBJETIVOS	CONTEÚDOS PROPOSTOS	PRINCIPAIS ESTRATÉGIAS
Espiadela na caixa preta: Quem manda no computador? Prof^a. Renata Nascimento Nogueira	Que o estudante: • Tenha noções de história da computação, relacionando aspectos históricos e científicos que possibilitaram e que moldaram o desenvolvimento da computação; • Discuta implicações sociais e pessoais da utilização atual dos computadores; • A partir de seus interesses, amplie e aprofunde suas possibilidades de uso dos computadores.	Ciência e tecnologia • Noções de história da computação • Desenvolvimento científico e computacional: uma relação de reciprocidade Tecnologia e sociedade • Computadores e cotidiano • Computadores e geopolítica • Outros temas a serem definidos a partir de discussões com os estudantes Programação: • Noções de Python ◦ Comandos básicos ◦ Elaboração de programas simples • Programação em blocos	• Realização de curso online de programação em Python. • Desenvolvimento de programas usando programação em blocos. • Pesquisa individual de temas definidos em projetos pessoais. • Apresentação de seminários. • Acompanhamento de tutoriais e outras ferramentas que orientam a utilização de programas complexos. Como o curso envolve escolhas pessoais de projeto a ser desenvolvido, algumas estratégias dependerão do que será realizado por cada um dos estudantes.