



DISCIPLINA	OBJETIVOS	CONTEÚDOS PROPOSTOS	PRINCIPAIS ESTRATÉGIAS
<p><b>CURSO TEMÁTICO INTERSÉRIES –</b></p> <p><b>Espiadela na caixa preta: Quem manda no computador?</b></p> <p><b>Prof. Renata Nascimento Nogueira</b></p>	<p>Que o estudante:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Tenha noções de história da computação, relacionando aspectos históricos e científicos que possibilitaram e que moldaram o desenvolvimento da computação;</li><li>● Discuta implicações sociais e pessoais da utilização atual dos computadores;</li><li>● A partir de seus interesses, amplie e aprofunde suas possibilidades de uso dos computadores.</li></ul>	<p>Ciência e tecnologia</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Noções de história da computação</li><li>● Desenvolvimento científico e computacional: uma relação de reciprocidade</li></ul> <p>Tecnologia e sociedade</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Computadores e cotidiano</li><li>● Computadores e geopolítica</li><li>● Outros temas a serem definidos a partir de discussões com os estudantes</li></ul> <p>Programação:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Noções de Python<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Comandos básicos</li><li>◦ Elaboração de programas simples</li></ul></li><li>● Opcional: Programação em blocos (Scratch ou Construct)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>● Aulas expositivas e dialogadas.</li><li>● Realização de curso online de programação em Python.</li><li>● Desenvolvimento de programas usando programação em blocos.</li><li>● Leitura e discussão de textos de apoio.</li><li>● Utilização fundamentada.</li><li>● Pesquisa individual de temas definidos em projetos pessoais.</li></ul> <p>Como o curso envolve escolha pessoal de projeto a ser desenvolvido, algumas estratégias dependerão do projeto a ser desenvolvido.</p>